



# GUIA FINISTERRAE

by XTREMBIKE

## FORMATO DEL EVENTO

La Finisterrae no la podemos catalogar como una carrera o competición. Es una experiencia personal en donde otros riders como tú pondrán a prueba la resistencia tanto física como mental del cuerpo. Se podrá rodar en grupo o en solitario, todo depende de como quieras vivir la aventura, el guión lo vas a escribir tú. Déjate llevar por la ruta que te hemos preparado. Recordar que es un evento de autosuficiencia y queda completamente prohibida la asistencia de terceros a lo largo de toda la prueba.

## LA RUTA

El evento consta de una ruta de +-400km y 7650m de desnivel+ con un grado de dificultad técnica baja. Las pocas zonas técnicas serán siempre en subida, por lo que en general tendréis que portear la bicicleta. Se desarrollará principalmente entre sendas, pistas y carreteras poco transitadas. Aunque parezca poco desnivel para los kilómetros que son, nuestro terreno presenta siempre un sube y baja constante pues no hay grandes puertos, por lo que será muy importante medir tus fuerzas. El Track se enviará 2 semanas antes del evento en formato GPX.

## LOCALIZACION

La salida será en las instalaciones de XTREMBIKE en VIGO. La hora de partida será a las 20:00h del día 16 Mayo. Durante el mismo día en horario de 9:30/13:30-16:30 en adelante se podrá recoger la bolsa de corredor así como dejar alguna mochila con ropa para cambiarse o lo que consideréis oportuno. Tenemos una pequeña ducha en las instalaciones para vuestro uso. La hora máxima de llegada será el Domingo día 18 Mayo a las 22:00h

## BRIEFING

La asistencia a la sesión informativa es obligatoria, así como la acreditación que será el 16 de Mayo de 18:30h a 19:30h. En ella se entregarán los GPS/trackers y se hará un checking del material obligatorio a cada rider. La intención es aclarar dudas sobre la ruta, normas e instrucciones de última hora. También el propósito es que os podáis conocer entre todos antes de que pongáis rumbo.

## MATERIAL

Como el recorrido tendrá el inicio por la noche será obligatorio **CHALECO REFLECTANTE**, **LUZ TRASERA** (roja) y **FOCO FRONTAL**. Es importante que probéis todo el material con cierto tiempo para verificar que la potencia de la luz es suficiente para poder transitar de noche.

Evidentemente **GPS** para poder seguir la ruta que se enviará 2 semanas antes en formato GPX.

**MANTA TERMICA** de emergencia, ocupa muy poco y os puede ayudar mucho.

**KIT de REPARACION** básico (mechas, parches, cámaras. bomba...etc).

Muy importante bicicleta **GRAVEL**

Todo este material se verificará el día de la salida

Aconsejable una **POWERBANK** , aparte de los cables para poder cargar luces, gps, móvil..

## AVITUALLAMIENTOS Y ALOJAMIENTOS

Se trata de una prueba de ultradistancia en autosuficiencia por lo que el espíritu de este evento es la AVENTURA. La ruta pasará por poblaciones por lo que no habrá problema en poder abastecerse. Es muy importante llevar siempre encima **comida** por lo que pueda pasar y **agua**. A modo excepcional, hemos creado unos puntos de avituallamiento para todos aquellos que estéis empezando en la ultradistancia y no sepáis muy bien como gestionarse, sin olvidarnos de los más experimentados que seguro que pararán para disfrutar de un buen café.

Tendremos una serie de alojamientos a precios especiales en puntos intermedios también de manera excepcional. Recordar que es una prueba de autosuficiencia y todo lo que no sea esos puntos de alojamiento lo tendréis que gestionar vosotros con vuestros recursos y por vuestra cuenta a través de la ruta.

